|  |  |
| --- | --- |
| Вариант 1 | Вариант 2 |
| 1)Создать массив, содержащий Фамилии всех одногруппников.  2)Создать массив, содержащий Имена всех одногруппников.  3)Объединить массивы в один массив, так что бы по не нечетным индексам стояли фамилии по четным индексам имена. | 1)Создать массив, содержащий Фамилии всех одногруппников четным индексам и имена по нечетным.  2)Разбить массив на 2 массива, так чтобы в один массив попали фамилии одногруппников в другой имена. |
| 1)Создать массив, содержащий Фамилии всех одногруппников.  Отсортировать его сортировкой пузырьком  <https://en.wikipedia.org/wiki/Bubble_sort> | 1)Создать массив, содержащий Имена всех одногруппников.  Отсортировать его сортировкой вставками.  <https://en.wikipedia.org/wiki/Insertion_sort> |
| 2)Смоделировать механизм очереди на отчисление, в институте используя класс Queue. (Нужно написать класс Студент, который содержит статический метод GenerateStudent который создает рандомного студента. Для этого в классе необходимо создать массив имен, фамилий и отчеств (можно использовать данные одногруппников) из который выбирается одно случайное значение, выбираются случайные значения по следующим предметам:  1)Программирование;  2)Философия;  3)Сети;  4)Пение;  Реализовать интерфейс, содержащий сигнатуры методов:  1)string GetStudentInfo();  2)bool GetDecision();  (Продумать логику, когда, в зависимости от каких оценок и по каким предметам студента нужно отчислять);  Написать 5 юнит тестов проверяющих метод GetDecision(). | Смоделировать механизм мыслей в голове используя класс Stack.  (Нужно реализовать класс Think содержащий статический метод Generate Think который создает рандомную мысль в голове человека.). Для этого необходимо реализовать Enum TypeThink в котором содержатся типы мыслей:  1)Мысли об учебе;  2)Мысли о Еде;  3)Мысли об Ком. Играх;  4)И т.д  Для каждого значения перечисления создать строковой массив содержащий контурные мысли.  Например для значения Мысли об Еде  1)Не пойти ли мне по есть.  2)Хочу есть.  3)Хочу в KFC  4)Опять потолстел.  Реализовать интерфейс, содержащий сигнатуры методов:  1)string GetThinkInfo();  2)bool GetDecision();(Продумать логику когда, в зависимости каких значений типа мыслей, считается что мысль хорошая или плохая);  Написать 5 юнит тестов проверяющих метод GetDecision(). |
| 3)Реализовать Англо-русский словарь (new Dictionary< string, string>();) в котором в качестве ключа выступают английские слова, а в качестве значения русские. | Реализовать Русско-английский словарь (new Dictionary< string, string>();) в котором в качестве ключа выступают русские слова, а в качестве значения английские. |